



KOMERČNÍ PROJEKT

Autorská karetní hra – Škoda kouzla, které padne vedle

Za vývojem karetní deckbuildingové hry „Škoda kouzla, které padne vedle“ stojí něco přes dva roky intenzivní práce. Původním cílem bylo jednoduše vytvořit hru, kterou bych si mohl zahrát společně se synem a která mě samotného bude co nejvíc bavit. Nakonec jsem si uvědomil, že vy...

– Jiří Hunyady



Přečtěte si celý příběh
a podpořte ho na webu Donio

Naskenujte kód telefonem, nebo navštivte
adresu www.donio.cz/p/14004